



con il patrocinio

in collaborazione con



INVITANO

OGNI AMAZZONE E CENTAURO A ISCRIVERSI A



**IL TRIATHLON ALERAMICO[®]
LE MANIE - FINALE LIGURE (SV)
DOMENICA 14 NOVEMBRE 2010
ORE 7,00 - 18,00**

IL PRIMO TRIATHLON EQUESTRE DEL SUO GENERE IN EUROPA

Narra la leggenda che l'Imperatore Ottone concesse ad Aleramo le terre che fu in grado di cavalcare in soli tre giorni, in quell'ambiente particolarmente montuoso, quale è il Piemonte. Egli, armato della propria spada e del suo arco, cavalcò tre cavalli velocissimi, ininterrottamente per tre giorni e tre notti. Attraversò foreste e fiumi, percorse tutte le contrade nei dintorni dove oggi sorge la città di Alessandria, vicino a Savona, a Saluzzo, nella terra del Monferrato, gettando dei mattoni lungo il percorso come prova del suo passaggio. Il secondo giorno cavalcò tanto intensamente che il cavallo stramazza nei pressi di un luogo detto Arenorio, in cima a un monte chiamato Cavallo Morto. Si favoleggia, inoltre, che Aleramo volle ferrare il cavallo prima della gran corsa, e che non trovando gli strumenti necessari adoperò un mattone...

PREMIAZIONE PER I PRIMI TRE CLASSIFICATI DI OGNI CATEGORIA

PROGRAMMA DELLA GIORNATA

TRIATHLON ALERAMICO (singoli e squadre di 5 persone, dai 14 anni in su), consiste in un percorso, cronometrato, *cross country* a cavallo di 6 km con 10 ostacoli rustici fissi. Partenza singola a distanza di 2 minuti.

A fine percorso si trova il campo di tiro con l'arco, si ferma il cronometro e i Cavalieri smontano da cavallo, lo legano oppure lo affidano a una persona del proprio staff, per scoccare tre frecce ognuno contro il bersaglio (arco ricurvo; con assegnazione del punteggio ottenuto).

Riprende quindi il percorso cronometrato, e i Cavalieri recuperano il cavallo per raggiungere il traguardo. L'ultima parte del percorso, di circa 1 km, va fatta a piedi, superando varie prove di agilità e conducendo il cavallo per le redini.

Il punteggio finale sarà assegnato sulla base dei tempi cronometrati, delle penalità ostacoli (è concesso un solo rifiuto per ostacolo, poi lo si dovrà aggirare), e del punteggio del tiro con l'arco. Le penalità e il punteggio del tiro con l'arco contribuiranno a determinare il tempo finale della prova (v. regolamento).

Durata percorso: 1 ora circa.



E per i più piccoli (dai 6 ai 16 anni)

GIMKANA DEI FIGLI DELL'ACQUA CAMPETTO A OSTACOLI E TIRO CON L'ARCO



La società Apache si fondava sulla ritualità. I neonati erano accolti con la “*cerimonia della culla*” e festeggiati da tutta la tribù con una grande danza. Verso i sette mesi si teneva la “*cerimonia del mocassino*”, e i bambini prendevano il nome di “*Figli dell'Acqua*”. A sette anni ricevevano in dono arco e frecce, e potevano cominciare a cacciare, a partecipare a giochi di agilità, e imparavano a cavalcare. A quattordici anni i ragazzi diventavano “*Novizi*” ed erano pronti per diventare dei veri guerrieri.

GIMKANA DEI FIGLI DELL'ACQUA, suddivisa in 6 prove:

1. **Corsa delle patate:** nel punto A c'è un secchio vuoto e nel punto B c'è una botte con due patate in cima. I Cavalieri devono galoppare dal punto A al punto B, prendere una patata, tornare al punto A e mettere la patata nel secchio. Poi dovrà fare la stessa cosa per la seconda patata. Il primo che avrà le due patate nel secchio vince. Se la patata non entra nel secchio si deve smontare per raccoglierla, rimontare e cercare di metterla nel secchio.
2. **Pietre per guardare:** il gioco richiede dei secchi rovesciati da utilizzare come pietre per guardare. I Cavalieri devono cavalcare dal punto A fino al punto B e smontare. Da qui cammineranno sulla passatoia conducendo il cavallo per le redini, e quindi rimonteranno a cavallo per tornare al punto A. Il primo che arriva vince.
3. **Stendere il bucato (a squadre):** il gioco richiede quattro Cavalieri, due cavalli, e un cesto per il bucato per ogni squadra. I primi due Cavalieri devono montare su un cavallo e cavalcare dal punto A fino al punto B con il cesto del bucato. Smontare e appendere al filo il bucato, poi rimontare a cavallo e tornare al punto A con il cestino vuoto che daranno agli altri due membri della squadra. Essi cavalcheranno fino al punto B, smonteranno per ritirare il bucato e torneranno al punto A. I primi a tornare indietro faranno vincere la propria squadra.
4. **Corsa delle bandiere:** slalom, al trotto, fra le bandiere.
5. **Corsa con i sacchi:** si parte dal punto A e si va al galoppo fino al punto B, si smonta da cavallo e si entra nel sacco. Poi si torna verso il punto A, saltando nei sacchi e conducendo il cavallo per le redini. Il primo che arriva vince.
6. **Prove di abilità** (aperte anche agli adulti).

CAMPETTO A OSTACOLI per bambini, con sette piccoli ostacoli dell'altezza massima di 60 cm (v. regolamento).

CAMPO DI TIRO CON L'ARCO per bambini.

Ore	24 ottobre 2010
8.00/ 15:00	Possibilità di visionare il percorso a piedi e/o a cavallo (su appuntamento).
10:00/ 15:00	Corso preparatorio di tiro con l'arco.
Ore	14 novembre 2010
7:00/ 8:00	Colazione abbondante servita dal Ristorante Ferrin – Campeggio Azienda Agricola Terre Rosse.
Entro le 8:30	Check-in; Iscrizione e/o modifica dell'iscrizione all'ultimo minuto.
8:30/ 9:30	Visite veterinarie e riscaldamento cavalli.
9:30/ 10:00	Visione del percorso del "Triathlon Aleramico" a cavallo con guida.
10:00	Cerimonia di inaugurazione del Primo "Triathlon Aleramico"; Partenza delle <i>Amazzoni</i> e dei <i>Centauri</i> .
11:30	Cerimonia di iniziazione dei <i>Figli dell'Acqua</i> ; Apertura del campetto a ostacoli.
12:00/ 13:00	Pranzo con menù per bambini servito dal Ristorante Ferrin – Campeggio Azienda Agricola Terre Rosse.
14:00	Inizio delle gimkane per i <i>Figli dell'Acqua</i> , e delle prove di abilità (anche per gli adulti).
15:00	Merenda abbondante e vin brulé serviti dal Ristorante Ferrin – Campeggio Azienda Agricola Terre Rosse.
15:30	Apertura del campo di tiro con l'arco per i <i>Figli dell'Acqua</i> .
16:30	Gran finale e cerimonia di premiazione dei primi tre classificati di ogni Categoria: <i>Amazzoni</i> , <i>Centauri</i> , <i>Squadre</i> , e <i>Figli dell'Acqua</i> .
19:00	Cena su prenotazione presso il Ristorante Ferrin – Campeggio Azienda Agricola Terre Rosse.

LE MAPPE DEL PERCORSO E DELL'AREA DELLA GIMKANA, E IL REGOLAMENTO SARANNO INVIATI AI PARTECIPANTI VIA POSTA ELETTRONICA AL MOMENTO DELL'ISCRIZIONE. TUTTI I DOCUMENTI E UN FAQ COMPLETO SONO DISPONIBILI SUL SITO INTERNET WWW.ILTRIATHLONALERAMICO.IT.

E ancora...

BATTESIMO DELLA SELLA DA HORSE BALL

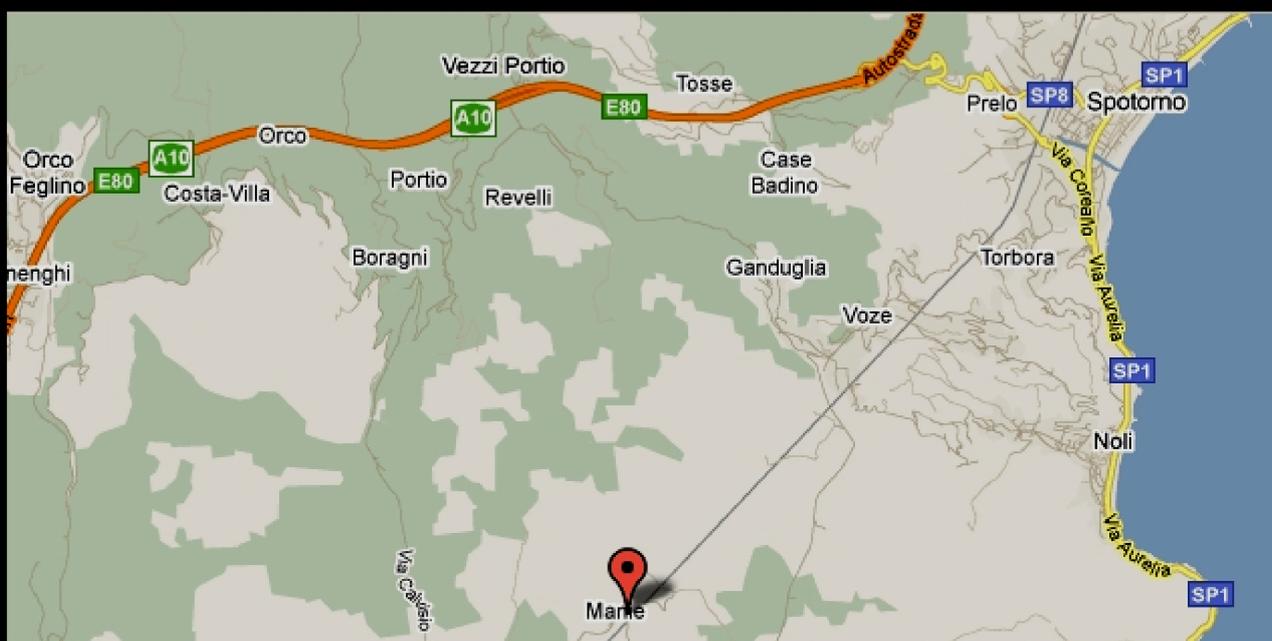
PASSEGGIATE IN CARROZZA

SLACKLINING

DIVERTIMENTO ASSICURATO PER GRANDI E PICCINI!

COME ARRIVARE

Il **Triathlon Aleramico** si svolge sul panoramico altopiano delle Manie, su di un terreno cortesemente concesso all'Organizzazione dal Ristorante Ferrin – Campeggio Azienda Agricola Terre Rosse. L'indirizzo della Manifestazione è: Località Manie 40 / 40 bis – 17024 Finale Ligure SV.



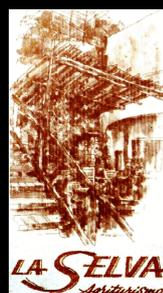
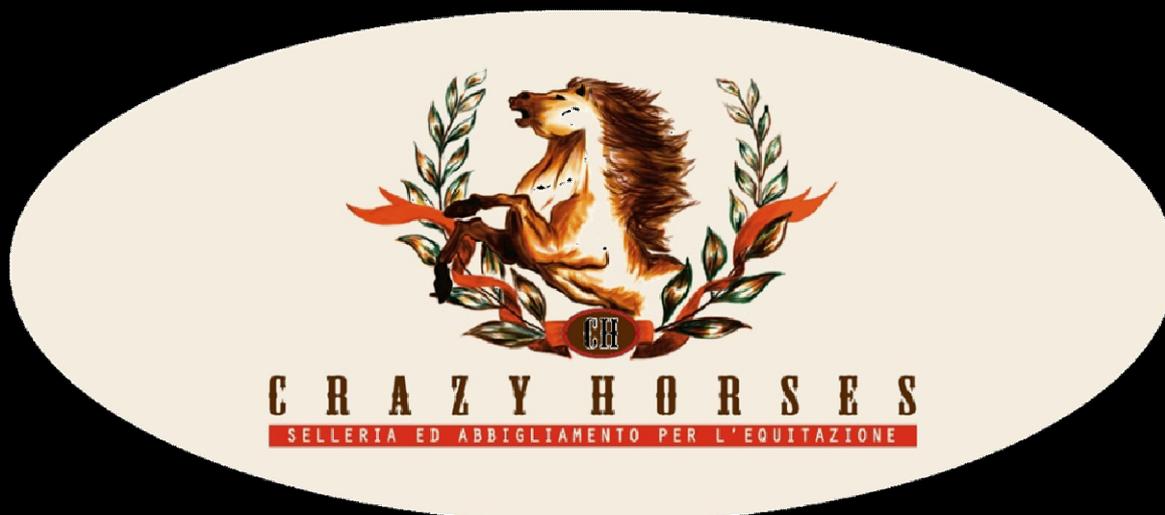
Descrizione dell'itinerario di viaggio per raggiungerci:

Se arrivate da nord o da levante, una volta giunti in Liguria, dirigetevi verso ponente in direzione Ventimiglia. Finale Ligure si trova a circa 25 km dopo l'uscita autostradale di Savona. Se al contrario arrivate da ponente, dovrete andare verso Genova.

Uscita consigliata per Van cavalli è quella di Spotorno: appena usciti dall'autostrada svoltare a destra verso l'abitato di Tosse. Seguire le indicazioni per Magnone e poi per Le Manie. Giunti all'abitato di Voze, svoltare a destra e seguire la strada fino a raggiungere il Ristorante Ferrin, adiacente all'area principale della Manifestazione.

SPONSOR

Main Sponsor



PER INFORMAZIONI

SEGRETERIA ORGANIZZATIVA:

- **Angloitalian Enterprises S.r.l.:**
Sig.ra Justine Allegretti, cell. 340.057.14.81, e-mail marketing@angloitalian.biz
Segreteria: Sig. Marco Leale, cell. 345.169.08.69, e-mail research@angloitalian.biz
- **A.s.d. Le Perle Nere di Giuele:**
Sig.ra Giulia Granaiola, tel/fax 019.601.240, cell. 347.043.51.47, e-mail giulia@eurocampingcalvisio.it
- **Ufficio Comunicazione, Stampa, e Relazioni Esterne:**
Accoglienza, Tourist Operator: Sig.ra Samantha Specchio, cell. 348.444.03.55, e-mail samyspecchio@libero.it
Sig. Luca Botteghi, Equestrian, Animals & Wildlife Manager, WWF - Vice President - Associazione Italiana Recupero Animali Selvatici, cell. 393.266.04.41, e-mail luca.botteghi@fastwebnet.it

VETERINARIO RESPONSABILE:

- Studio Medico Veterinario San Martino, Via Ippolito Nievo 9, 17024 Finale Ligure SV
tel/fax 019.689.85.21, cell. 328.273.83.91 / 392.901.36.61, e-mail vet.s.msrtino@alice.it
D.ssa Eleonora Siniscalco, n.° Ord. MI 3059
Dott. Simone Pozzi, n.° Ord. SV 154

RESPONSABILI MANIFESTAZIONE EQUESTRE:

- Sig. Fabrizio Bianchelli, Dirigente sportivo CONI, Responsabile nazionale attacchi da lavoro e Guida ENGEA, Guida Superiore certificata ENGEA con specializzazione alpina, Tecnico Federale di II Livello con specializzazione *Endurance* e brevetto *Cross*, Cavaliere FEI, Infermiere veterinario, Maniscalco di II Livello.
- Sig. Maurizio Crevani, Tecnico Federale di II Livello FISE.
- Sig.ra Justine Allegretti, Istruttore BHS.
- Sig.ra Giulia Granaiola, Accompagnatore Equiturstico e Tecnico Attacchi di I Livello ENGEA.

MANISCALCO DI SERVIZIO

- Sig. Beppe, cell. 333 171.67.00

RESPONSABILI TIRO CON L'ARCO:

A.S.D. Arcieri del Finale, www.arcieridelfinale.it

- Sig. Angelo Trotta, Istruttore Nazionale FIARC, cell. 328 737.26.50
- Sig. Flavio Pesce, Istruttore Regionale FIARC
- Sig. Maurizio Flora, Istruttore I Livello FITARCO, cell. 347 956.18.43, e-mail djmauiz@alice.it

PREPARATORE ATLETICO PER LA CORSA CAMPESTRE:

- Sig. Giorgio Ferrari, Tecnico Istruttore Federazione Italiana di Atletica Leggera, cell. 329.277.79.12, e-mail falcodinverno@virgilio.it

SERVIZIO RISTORO:

- Ristorante Ferrin – Campeggio Azienda Agricola Terre Rosse, Loc. Manie 40 / 40 bis, 17024 Finale Ligure SV
tel/fax 019.698.473, e-mail info@terrerossecamping.it

SERVIZIO DI PUBBLICA ASSISTENZA:

- P.A. Croce Bianca Finalmarina, Via Torino 16, 17024 Finale Ligure SV
tel. 019.692.333, e-mail crocebiancafinale@libero.it

ASSICURAZIONE PER RESPONSABILITÀ CIVILE TERZI:

- Polizza Assicurativa ENGEA – OIPE